



Los estudiantes trabajaron en los salones de cómputo de la Sede de Esparza de la UCR. **Foto cortesía de Rodolfo Mora.**

Estudiantes crearon videojuegos en competencia interuniversitaria

14 de Diciembre 2017 Por: [Geovanni Jiménez Mata](#) ^[1]

- Evento fue organizado por la Comunidad Interuniversitaria de Desarrollo de Videojuegos (CIDeV), en conjunto con la carrera de Ingeniería en Computación del TEC de Alajuela y la UCR de Esparza.

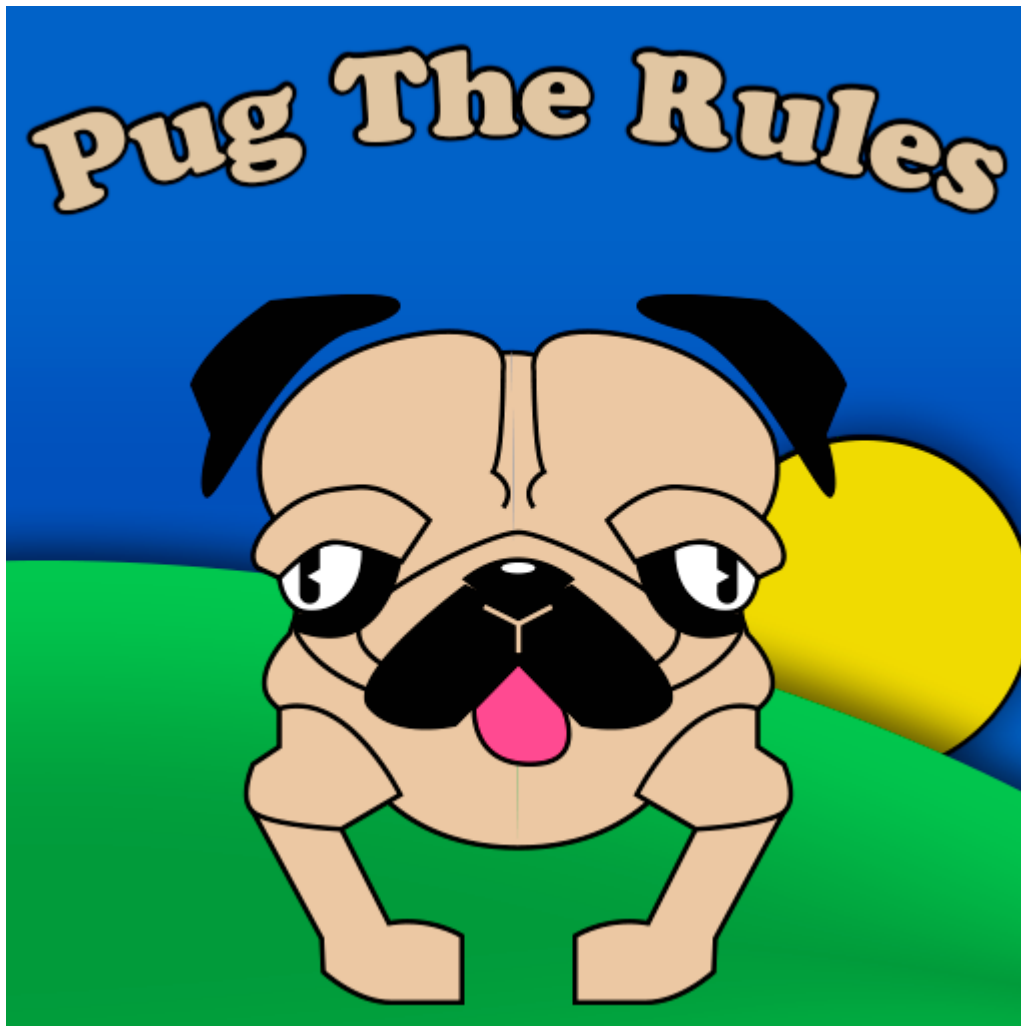
La **Sede de Esparza de la Universidad de Costa Rica (UCR)** sirvió como **escenario** para que **estudiantes de ese centro de estudios**, así como del **Centro Académico de Alajuela de Tecnológico de Costa Rica (TEC)** ^[2] y de la **Universidad Nacional (UNA)** participaran en un **evento de creación de videojuegos**.

El “**CIDeV Game Jam Pacífico**” reunió el **fin de semana anterior** a **dichos alumnos** en una **competencia de 48 horas**

, en la cual **trabajaron ininterrumpidamente** en la **elaboración de un juego de vídeo** con una **temática** que fue **sorpresiva** para los **tres miembros** que conformaban cada **grupo de trabajo**.

Estos grupos se formaron con la **mezcla** de **estudiantes** de las **distintas universidades** y los **temas que debían trabajar** abarcaban desde **asuntos abstractos** como “algo relacionado con el número 3”, **hasta creatividades** como “el mundo está hecho de queso”.

Tras el **banderazo de salida** dado el **viernes 8 de diciembre por la noche**, los participantes tuvieron libertad de **elaborar sus proyectos** hasta el **domingo 10 de diciembre a las 6 p.m.** Luego de eso, se dio la **revisión** por parte de un **jurado conformado por tres especialistas del ámbito de los videojuegos a nivel nacional**.



El juego "Pug the rules" fue el ganador de este evento. Imagen: ceibasoft.net

Los **aspectos a calificar** fueron: **apego al tema**, **innovación**, **diseño y estética**. Para cada una de esos rubros hubo un ganador, sin embargo, **el premio al mejor** fue para el juego llamado “**Pug the rules**”, el cual consiste en un **rompecabezas** con el cual, el **jugador debe mantener a un perro ocupado y evitar que sufra un ataque de estrés**.

El **grupo ganador** contaba con **el estudiante del TEC Julio Rojas**. Para este joven lo **más importante** de este concurso fue la **experiencia** ganada. "En este tipo de eventos **uno aprende mucho**. Además, **se convive y** hasta **se coopera entre los equipos** aunque estemos compitiendo. La **actividad es cansada, pero uno saca energías y sale adelante**", comentó Rojas, de 20 años de edad y vecino de Alajuela.

El **premio para cada integrante del equipo ganador** consistió en **videojuegos**, un **libro sobre diseño de juegos** y **dinero en efectivo**.

Source URL (modified on 04/10/2018 - 09:01): <https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/node/2566>

Enlaces

[1] <https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/users/geovanni-jimenez-mata>

[2] <https://www.tec.ac.cr/ubicaciones/centro-academico-alajuela>