



La gamificación permite una manera de educar distinta a lo convencional, por medio de la aplicación de juegos y dinámicas que involucren a los estudiantes y motiven su creatividad. Foto cortesía de: Cynthia López.

Centro Académico de Alajuela organizó certificación para docentes

Gamificación: un método creativo para diversificar la enseñanza

1 de Diciembre 2022 Por: [Geovanni Jiménez Mata](#) ^[1]

Profesores del Tecnológico recibieron una certificación en diseño y prototipado en estrategias de gamificación

Recientemente, un grupo de **docentes del Tecnológico de Costa Rica (TEC)** ^[2] se reunió en el **Centro Académico de Alajuela** para capacitarse y certificarse en **gamificación**, una técnica de enseñanza que consiste en **trasladar la mecánica** propia de diferentes **juegos al ámbito educativo y profesional**.

De acuerdo con la **especialista Lorna Peraza** –quien impartió la certificación– las **estrategias de gamificación** permiten que **equipos o grupos** consigan **obtener resultados superiores**. “Con este método se pueden **absorber mejor los conocimientos, mejorar habilidades o recompensar acciones concretas**”, asegura en su programa la experta en formación para niños y adultos.

Las reglas y metas; la neurociencia del juego y la motivación interna, fueron parte de los contenidos que los asistentes pudieron aprovechar durante los días de la certificación. Asimismo, aprendieron a cómo aplicar dichos conceptos para diseñar experiencias por medio de **juegos de competición, de colaboración, para el uso de la inteligencia**, entre otros.

Algunos de los **juegos más populares** con los que se **puede “gamificar”** una lección son: **legos, naipes y dados**; mientras que existen varios especializados para cumplir dicha función educativa como: **Fantasma y Avocado**.

Según explicó la **ingeniera Cynthia López Valerio**, participante de la certificación, los **resultados más visibles** que se presentan normalmente en los **estudiantes** cuando se aplica esta técnica tienen que ver con una **mayor capacidad de absorción de conocimiento y su mejora en interacción**.

También, comenta que con la gamificación los profesores consiguen que los estudiantes **visualicen como un juego** temas tan específicos como **administración de proyectos, gestión de calidad y gestión de requerimientos**.

“La **gamificación** es una **metodología** en donde el **estudiante se involucra y participa bastante durante las lecciones**. Esto ayuda a que pueda aprender más y aprovechar mejor su conocimiento. Además, interactúa con sus compañeros, refuerza las habilidades blandas, se divierte y aprende de los demás”, aseguró la docente de Ingeniería en Computación del Centro Académico de Alajuela.

Esta fue la **primera vez** que se realizó en el **Tecnológico una certificación en gamificación**. La iniciativa fue de la carrera de Ingeniería en Computación del Centro Académico de Alajuela y contó con la participación de representantes de los Campus Cartago, San Carlos y San José; así como del Centro Académico de Alajuela.

Modificación del juego



La gamificación se consigue por medio de diferentes juegos, algunos conocidos y otros especializados. **Foto cortesía de Cynthia López.**

Source URL (modified on 02/02/2023 - 18:57): <https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/node/4367>

Enlaces

[1] <https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/users/geovanni-jimenez-mata>

[2] <https://www.tec.ac.cr/>