Published on *Hoy en el TEC* (https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec)





En la primera Feria Virtual los estudiantes de Administración de Empresas aplicaron la metodología de Kaizen por análisis, los de Computación mostraron sus avances en programación y desarrollo de entornos virtuales, y los de Diseño Industrial se enfocaron en la creación de interfaces y experiencias de usuario. Fotos: Yarlin Mora/TEC.

# Primera feria de Realidad Virtual reunió a estudiantes del TEC con la industria

14 de Junio 2024 Por: Noemy Chinchilla Bravo [1]

Actividad permite a estudiantes un aprendizaje personalizado y colaborativo, utilizando herramientas de realidad virtual para resolver problemas y desarrollar proyectos interdisciplinarios

Estudiantes de **Ingeniería en Diseño Industrial** [2], **Administración de Empresas** [3] e **Ingeniería en Computación** [4] participaron en la primera **Feria de Realidad Virtual**, realizada en el Campus Central del

**Tecnológico de Costa Rica (TEC)** [5].

Dicha feria buscó seguir el modelo pedagógico constructivista, sistémico complejo, que ha permitido a los estudiantes experimentar un aprendizaje personalizado y colaborativo, utilizando herramientas de realidad virtual (RV) para resolver problemas y desarrollar proyectos interdisciplinarios. Al hacerlo, construyen activamente su conocimiento a través de experiencias de aprendizaje prácticas.

**Por ejemplo, los estudiantes de Administración de Empresas aplicaron la metodología de Kaizen por análisis. Los de Computación mostraron sus avances en programación y desarrollo de entornos virtuales. Mientras que los de Diseño Industrial se enfocaron en la creación de interfaces y experiencias de usuario. Todo bajo el contexto de aplicación práctica a través del estudio en una empresa costarricense.**

Estas son las empresas donde trabajaron los estudiantes de las tres carreras del TEC:

- **Grupo 1 – Empresa Gallito**, Planta de Producción en Belén de Heredia.
  Meta: Optimizar el proceso de producción de la tableta de chocolate Guayabita de Gallito, analizando la productividad integral de la empresa.
- **Grupo 2 – Restaurante Cantaritos Rest & Pub**.
  Meta: Estudiar la eficiencia y calidad en la preparación de "La Surtida", el platillo más solicitado del restaurante, reduciendo tiempos y eliminando cuellos de botella.
- **Grupo 3 – Crepería Colori**.
  Meta: Optimizar los procesos de elaboración y personalización de crepas para identificar puntos de mejora, capacitar a los colaboradores y utilizar los recursos de manera más efectiva.
- **Grupo 4 – Cafetería Kedulce**.
  Meta: Determinar la eficiencia y efectividad del proceso de producción de quesadillas de carne que influyen en la productividad.
- **Grupo 5 – Empresa Adapex S.A.**
  Meta: En la producción de mini vegetales, se analizar el proceso de producción de hojas de ensalada para determinar posibles desperdicios y reducir sus costos.
- **Grupo 6 - Restaurante Santería.**
  Meta: Analizar el proceso de producción de hamburguesas en el Restaurante; enfocándose en su relación con la productividad integral.
- Grupo 7 - BeeBee
- Grupo 8 - Agricultura Sostenible
- Grupo 9 - Simulador de Jardinería infantil
- Grupo 10 - Simulador de Feria sobre Conservación del Agua



Foto: Yarlin Mora/TEC.

**Durante la Feria, los jóvenes contaron con el jurado: Adrián Soto, director de Tecnologías Inmersivas de SweetRush; Briam Mora, líder de Desarrollo de Software de Gensler; Diego Esquivel, director Asociado de Tecnología Creativa de Publicis Global Delivery, y Franklin Hernández, docente de la Escuela de Ingeniería en Diseño Industrial del TEC.**

También, contaron con el apoyo de los profesores:

- Diseño Industrial: [7] Diseño de Experiencias de Aprendizaje, a cargo de la profesora Yoselyn Walsh.
- Ingeniería en Computación [4]: Introducción a la Realidad Virtual, a cargo de los profesores Yuen Law y Rogelio González.
- Administración de Empresas [3]: Productividad Empresarial, a cargo del profesor Ronald Leandro.

De acuerdo con Yoselyn Walsh Zúñiga, docente de Ingeniería en Diseño Industrial, con estos eventos se logra que los estudiantes hagan equipos multidisciplinarios y estén en contacto con la industria.

**“Lo que pretendemos es que vean que es una forma de trabajar y de especializarse para un futuro, el proceso ha sido muy bonito, porque les ha tocado trabajar multidisciplinariamente y aprendieron un montón de cosas en el camino, como a comunicarse y definir bien el enfoque del proyecto”, expresó Walsh.**



Por otra parte, Diego Esquivel, director asociado de Tecnología Creativa de Publicis Global Delivery y jurado en la feria, mencionó sentirse con mucha gratitud al ver la educación pública muy creativa y que está haciendo inversión en este tipo de tecnologías, de aprendizajes, en estas áreas tan importantes como las tecnologías inmersivas, y de cómo vincular todo eso de forma interdisciplinaria.

**“Acá hay estudiantes de Diseño, Computación y de Administración, y ver cómo ellos sacan adelante un proyecto para presentar, básicamente de cómo aplicarlo en la vida real y lo importante es ir identificando lo que se está formando a nivel de las instituciones públicas”, aseveró Esquivel.**




Para Angélica Rodríguez, estudiante de Ingeniería en Diseño Industrial del TEC e integrante del

proyecto: Empresa Gallito, Planta de Producción en Belén de Heredia, el objetivo era examinar el proceso productivo de la guayabita en el primer semestre del 2024 y combinarlo con la productividad empresarial

**“Mostramos como un diseño puede hacer crecer a una empresa, es como dar un vistazo de qué es lo que espera en el mundo laboral y es hacer conciencia a las otras carreras sobre la importancia del diseño para futuros proyectos”, destacó Rodríguez.**

Cabe destacar que la feria fue organizada por Yuen Law (Computación-Limón), Rogelio González (Computación-Alajuela), Ronald Leandro (Administración de Empresas-Cartago) y Yoselyn Walsh (Diseño-Cartago), con el apoyo de TEC Emprende Lab [8].

## Galería: Feria de Realidad Virtual

Fotos tomadas por Yarlin Mora/TEC.

**Source URL (modified on 07/29/2024 - 09:25):** https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/node/4875

**Enlaces**
[1] https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/users/noemy-chinchilla-bravo
[2] https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/Ingenier%C3%ADa%20en%20Dise%C3%B1o%20Industrial
[3] https://www.tec.ac.cr/administracion-empresas
[4] https://www.tec.ac.cr/ingenieria-computacion
[5] https://www.tec.ac.cr/
[6] https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/sites/default/files/styles/colorbox/public/media/img/paragraph/feria_realidad_virtual_ym
12.jpg
[7] https://www.tec.ac.cr/bachillerato-ingenieria-diseno-industrial-0
[8] https://www.tec.ac.cr/tec-emprende-lab
[9] https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/sites/default/files/styles/colorbox/public/media/img/gallery/feria_realidad_virtual_ymora
05.jpg
[10] https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/sites/default/files/styles/colorbox/public/media/img/gallery/feria_realidad_virtual_ymora
06.jpg
[11] https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/sites/default/files/styles/colorbox/public/media/img/gallery/feria_realidad_virtual_ymora
07.jpg
[12] https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/sites/default/files/styles/colorbox/public/media/img/gallery/feria_realidad_virtual_ymora
09.jpg
[13] https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/sites/default/files/styles/colorbox/public/media/img/gallery/feria_realidad_virtual_ymora
10.jpg