Programa de

Inteligencia Artificial Generativa

Para la enseñanza y aprendizaje activo

Objetivos de aprendizaje

Desarrollo de competencias clave para diseñar e implementar procesos de enseñanza-aprendizaje mediados por IA generativa promoviendo métodos activos de aprendizaje, y la aplicación de criterios éticos.

8 sesiones

21 horas

Modalidad virtual

16 de octubre al 13 de noviembre





La IA Generativa en la Enseñanza y el Aprendizaje

Programa de microcertificación de 21 horas (17 síncronas + 4 asíncronas) que desarrolla competencias docentes para el uso de la IA generativa en ambientes aprendizaje activo. Los participantes aprenderán a:

- Rediseñar asignaturas usando la IA con enfoque de aprendizaje activo
- Aplicar IAGen para la mejora de la experiencia de aprendizaje.
- Diseñar asistentes educativos con IA.
- Reflexionar sobre la integridad académica en el uso de la IA

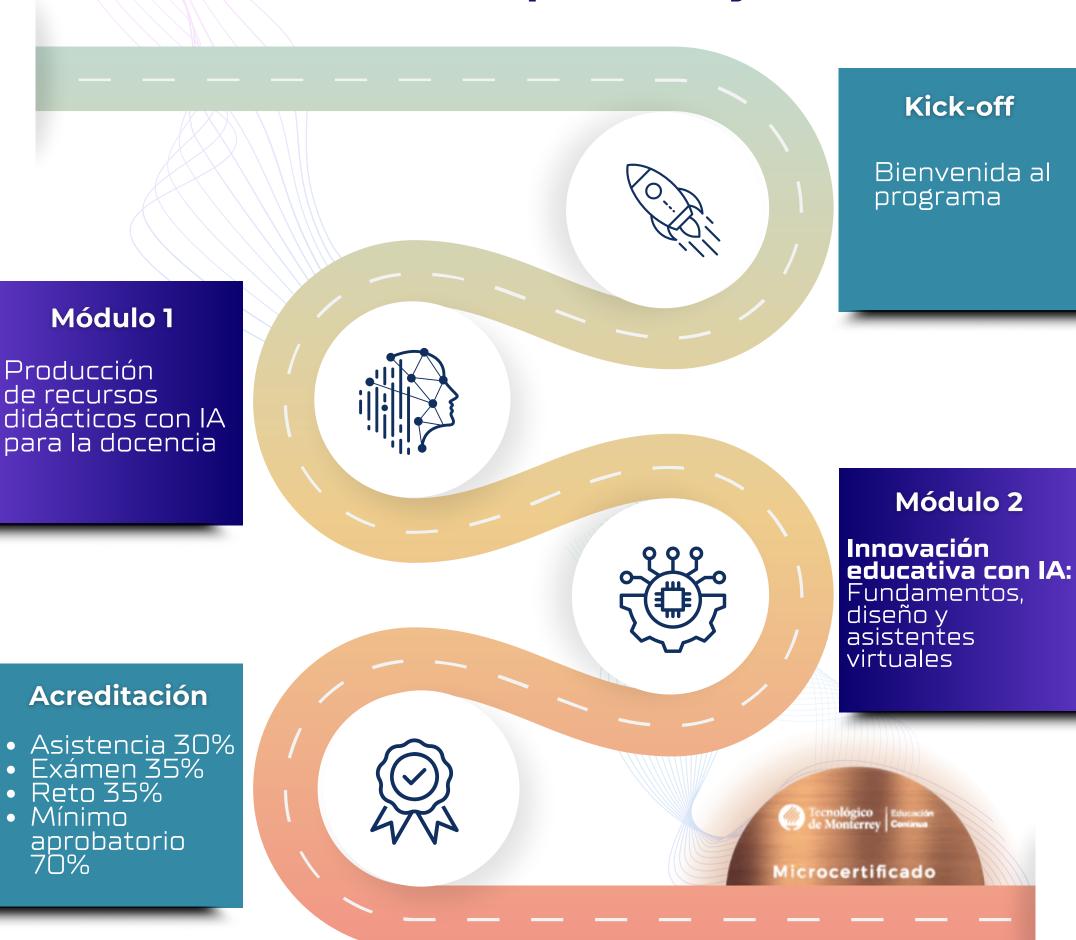
Propuesta de valor

- Formación experiencial con sesiones en vivo y trabajo autónomo, donde los docentes trabajan sobre sus propias situaciones y cursos.
- Contenidos y práctica basada en necesidades concretas de los docentes, con espacios para compartir experiencias con docentes de su misma disciplina.
- Evaluación basada en retos adaptados a los cursos regulares de los docentes.
- Acceso a facilitadores experimentados.
- Microcertificado otorgado por el Tec de Monterrey & Columbus.





Ruta de aprendizaje



Módulo 1 - Producción de recursos didácticos con IA para la práctica docente

Facilitador: Sergio Vásquez Bronfman

Temáticas

- Prompting
- Re-Diseño de cursos (syllabus, etc.)
- IAGen en la Evaluación.

Módulo 2 - Innovación Educativa con IA: Fundamentos, Diseño y Asistentes Virtuales.

Facilitador: Eder Pérez Zárate

Temáticas

- Modelado de actividades de aprendizaje activo.
- Fundamentos de IAGen e integridad académica.
- Creación de tutores educativos inteligentes con IA.

Competencias clave

- Optimización de actividades utilizando IAGen.
- Rediseño de los contenidos, actividades de aprendizaje activo, evaluación de los cursos.



Competencias clave

- Diseño de experiencias de aprendizaje innovadoras.
- Desarrollo de asistentes virtuales para personalización, eficiencia, e interacción.

Sesiones

Martes y jueves 8h00 México (2 a 3 horas de duración)

Ver calendario



Facilitadores



Sergio Vásquez Bronfman

transformación digital Experto en educativa. Cuenta con más de 40 años de experiencia en creación de soluciones innovadoras y dirección de proyectos de tecnologías digitales para la educación y la formación corporativa. Ingeniero Informática y Doctor en Administración de Profesor Emérito Empresas, es Transformación Digital en ESCP Business School, donde fue Responsable del Digital Learning a partir del año 2013, en sus campus de París y Madrid. Desde el año 2000 ha dirigido importantes proyectos de e-learning en empresas españolas, Másters online en Chile y en Perú, así como proyectos de uso y creación de videojuegos para el aprendizaje.

Eder Pérez Zárate

Líder en transformación digital educativa. Cuenta con más de 16 años de experiencia en creación de soluciones innovadoras basadas en tecnología para la Educación y la Es Gerente formación corporativa. de portafolio organizaciones del para Tecnológico de Monterrey, en donde lidera el desarrollo de soluciones con inteligencia artificial para el aprendizaje organizacional. De junio de 2018 a septiembre de 2022 fue líder de innovación y tecnología educativa del Tecnológico de Monterrey en la región centro-sur. Certificado como evaluador de proyectos de innovación educativa por el Instituto para el Futuro de la Educación. Licenciado en Ciencias de la Educación y Maestro en Educación.

Organizadores



- La Universidad privada #1 en México.
- Está dentro de las 6 mejores
 Universidades de América Latina.
- #41 en resultados de empleabilidad a nivel mundial.
- El Tec ha logrado el puesto #28 en reputación de empleadores.



- Más de 35 años de experiencia en la educación superior.
- Primera red multilateral de universidades en Europa y América Latina.
- Amplia experiencia en gestión de enseñanza/aprendizaje, innovación, Internacionalización universitaria.
 - Presencia en 15 países de Europa y América Latina









Universidades Miembros

Países de Latinoamérica y Europa

https://tec.mx/es

https://columbus-web.org

Testimonios

Los profesores participantes de la primera edición que contó con 6 países de América Latina recomiendan este programa:

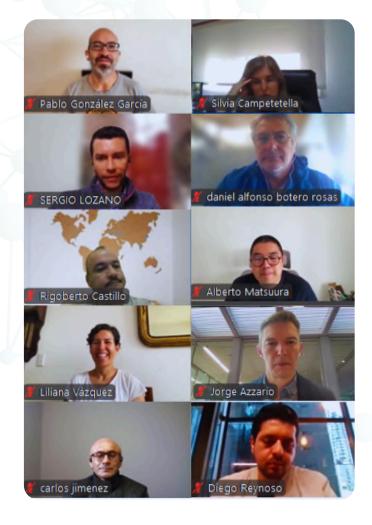
...Me ha sido muy motivante, y me ha cambiado mi visión de cómo puedo usar la IAGen

...Excelente curso, práctico y reflexivo

...Lo recomendaría para cualquier docente de educación que esté familiarizado o no con el uso de la IA en sus clases, pero que esté dispuesto a ponerlo en práctica

...Me aportó mucho en mi función docente







Costo, métodos de pago y registro de participantes

- Matrícula para miembros Columbus
 - Pago por transferencia bancaria: 500 euros.
 - Pago con tarjeta de crédito vía Stripe: 520 euros.
- Matrícula para No miembros Columbus
 - Pago por transferencia bancaria: **650 euros**.
 - Pago con tarjeta de crédito vía Stripe: 670 euros.
- Cupos limitados: máximo 30 profesores.
- Criterios de selección:
 - Prioridad por fecha de preinscripción.
- Fecha límite de PRE-inscripción:
 - Lunes 22 de septiembre 2025.











c.valdes@columbus-web.org a.rueda@columbus-web.org

