

TEC

Tecnológico
de Costa Rica

Programa de curso

Introducción al Desarrollo Web

CETITEC

Centro de Especializaciones TI de la Escuela de Computación TEC

1. Descripción general Este es un curso para principiantes, el cual pretende que el estudiante pueda comprender y aplicar conceptos y estándares en cuanto al diseño y programación web, mediante un taller completamente práctico, aprovechando los recursos y tiempo al máximo de forma que se pueda poner en práctica los conocimientos adquiridos durante el curso

2. Objetivos generales **Objetivo general:**
Dar a conocer conceptos básicos de creación de páginas web, de forma que el estudiante pueda ir involucrándose en procesos de desarrollo web.

Objetivos específicos:

- Aprender las características de una página web
- Aprender los componentes básicos para el desarrollo de una página web
- Aprender cómo desarrollar una página web que se adapte a diferentes dispositivos

3. Tipo de Curso Aprovechamiento

Tipo teórico/práctico

Para obtener el certificado correspondiente, es necesario tener una asistencia efectiva de más del 80% a las lecciones, y sus evaluaciones con un promedio mayor o igual a 70.

4. Requisitos de Ingreso

- Uso básico de internet y una computadora
- Conocimientos básicos de programación (deseable pero no indispensable)
- Conocimientos básicos de diseño y edición de imágenes (deseable pero no indispensable)

- 5. Perfil de Ingreso** Personas con algún tipo de conocimiento en el área de programación o que desee iniciarse en el área de programación web.
Deseable personas con conocimientos básicos de diseño gráfico.
- 6. Cantidad de Horas Lectivas** 28 horas.
- 7. Materiales** Acceso a computadora para realizar casos de estudio o posibles proyectos en casa.
- 8. Contenidos del Programa**
- 1. Introducción**
 - Historia y evolución
 - ¿Qué es HTML5?
 - Diferencias con respecto a otras versiones
 - Introducción al diseño gráfico y edición de imágenes (sesión de diagnóstico gráfico)
 - 2. Estructura básica de HTML5**
 - Diferentes tipos de elementos
 - Estructura global
 - Estructura del cuerpo
 - Dentro del cuerpo
 - 3. Del diseño al estilo**
 - Introducción a CSS
 - Sintaxis de CSS
 - Aplicar CSS a páginas web
 - 4. Formularios y canvas**
 - Texto

- Imágenes
- Colores
- Formas
- Figuras
- Estilos
- Transformaciones

5. Aspectos avanzados

- Listas ordenadas, no ordenadas y de definición
- Tipos de hipervínculos
- Menús
- Tablas
- Contenidos multimedia y funciones Drag&Drop
- Diseño Responsive

9. Metodología de enseñanza y aprendizaje

El curso consiste en sesiones teórico/prácticas en el aula, a la vez se propondrán ejercicios que refuercen los conocimientos adquiridos.

De este modo, el estudiante aprende con la práctica, a través de la realización de ejercicios específicos

Durante la clase el estudiante deberá estar atento a los temas que se expongan y resolver los ejercicios que se planteen, además de participar activamente.

Se abordarán clases magistrales como introducción a las actividades que se desarrollan en cada sesión.

10. Inversión

\$300 por estudiante

11. Bibliografía

Todo el material a utilizar en las lecciones, será preparado por profesores de La Escuela de Computación, y se encontrará en la nube, para el libre acceso de cada estudiante