

TEC

Tecnológico
de Costa Rica



Programa de curso

Introducción al Desarrollo Web

CETITEC

Centro de Especializaciones TI de la Escuela de Computación TEC

Descripción general	Este es un curso para principiantes, el cual pretende que el estudiante pueda comprender y aplicar conceptos y estándares en cuanto al diseño y programación web, mediante un taller completamente práctico, aprovechando los recursos y tiempo al máximo de forma que se pueda poner en práctica los conocimientos adquiridos durante el curso
Objetivos generales	Objetivo general: Dar a conocer conceptos básicos de creación de páginas web, de forma que el estudiante pueda ir involucrándose en procesos de desarrollo web. Objetivos específicos: <ul style="list-style-type: none">▪ Aprender las características de una página web▪ Aprender los componentes básicos para el desarrollo de una página web▪ Aprender cómo desarrollar una página web que se adapte a diferentes dispositivos
Tipo de Curso	<ul style="list-style-type: none">▪ Aprovechamiento▪ Tipo teórico/práctico
Aprobación del Programa	Condiciones mínimas para aprobación del curso: El estudiante debe aprobar cada uno de los módulos del programa con una nota mínima de 70 y debe cumplir con el 90% del total de las lecciones de la capacitación.
Requisitos de Ingreso	<ul style="list-style-type: none">▪ Uso básico de internet y una computadora▪ Conocimientos básicos de programación (deseable pero no indispensable)▪ Conocimientos básicos de diseño y edición de imágenes (deseable pero no indispensable)
Perfil de Ingreso	Perfil #3 Universitario y técnico Personas con algún tipo de conocimiento en el área de programación o que desee iniciarse en el área de programación web. Deseable personas con conocimientos básicos de diseño gráfico.
Cantidad de Horas Lectivas	32 horas.
Idioma	Español
Materiales	Acceso a computadora para realizar casos de estudio o posibles proyectos en casa.
Contenidos del Programa	1. Introducción <ul style="list-style-type: none">▪ Historia y evolución▪ ¿Qué es HTML5?▪ Diferencias con respecto a otras versiones▪ Introducción al diseño gráfico y edición de imágenes (sesión de diagnóstico gráfico)

- 2. Estructura básica de HTML5**
 - Diferentes tipos de elementos
 - Estructura global
 - Estructura del cuerpo
 - Dentro del cuerpo
 - 3. Del diseño al estilo**
 - Introducción a CSS
 - Sintaxis de CSS
 - Aplicar CSS a páginas web
 - 4. Formularios y canvas**
 - Texto
 - Imágenes
 - Colores
 - Formas
 - Figuras
 - Estilos
 - Transformaciones
 - 5. Aspectos avanzados**
 - Listas ordenadas, no ordenadas y de definición
 - Tipos de hipervínculos
 - Menús
 - Tablas
 - Contenidos multimedia y funciones Drag&Drop
 - Diseño Responsive
-
1. Introducción 2 hrs
 2. Estructura Básica 2 hrs
 3. Del diseño al estilo 8 hrs
 4. Formularios y canvas 10 hrs
 5. Aspectos avanzados 10 hrs

**Tiempo estimado
por tema***

* La libertad de cátedra que tienen los profesores, les da libertad para profesores para abarcar cada tema según lo consideren, mediante clases magistrales, videos, investigaciones, proyectos, etc por lo que las horas descritas son de referencia

Horario:

A continuación, se detalla el horario de lecciones, para el cual, se toma en cuenta la siguiente información:

- 32 horas
- 1 nivel
- Total: 32 horas

Día	Horario	Hora de Inicio	Hora de Finalización
Sábado	De 8:00 a 12:00 horas	8:00 horas	12:00 horas

11. Cronograma:

CRONOGRAMA				
Semana y día de la lección	Temas a impartir	Recursos a utilizar	Actividades a realizar	Objetivo de la lección
Semana 1 3 -Abril-2021 Horario: sábados de 8:00 a 12:00 m.d. Cantidad de horas: 4 horas	Introducción a. Historia y evolución b. ¿Qué es HTML5? c. Diferencias con respecto a otras versiones d. Introducción al diseño gráfico y edición de imágenes (sesión de diagnóstico gráfico) Estructura básica de HTML5 a. Diferentes tipos de elementos b. Estructura global c. Estructura del cuerpo d. Dentro del cuerpo	Material preparado por el profesor que se sitúa en la nube. Computadora, Internet, Plataforma Tec Digital. Servidor de Hosting en la Nube. Licencias de Zoom en caso de los cursos virtuales	Revisión de objetivos del curso. Exposición del tema. Ingresar al servidor de hosting. Desarrollo de ejemplos y/o ejercicios	Conocer los objetivos del curso, comprender qué es un servidor de hosting y cómo acceder a él para dar inicio al desarrollo de una página web
Semana 2 10-Abril-2021 Horario: sábados de 8:00 a 12:00 m.d. Cantidad de horas: 4 horas	Del diseño al estilo a. Introducción a CSS b. Sintaxis de CSS c. Aplicar CSS a páginas web	Material preparado por el profesor que se sitúa en la nube. Computadora, Internet, Plataforma Tec Digital. Servidor de Hosting en la Nube. Licencias de Zoom en caso de los cursos virtuales	Clase Magistral del tema, desarrollo de ejemplos y ejercicios	Comprender cómo aplicar estilos a un sitio web
Semana 3 17-Abril-2021 Horario: sábados de 8:00 a 12:00 m.d. Cantidad de horas: 4 horas	Del diseño al estilo a. Aplicar CSS a páginas web	Material preparado por el profesor que se sitúa en la nube. Computadora, Internet, Plataforma Tec Digital. Servidor de Hosting en la Nube. Licencias de Zoom en caso de los cursos virtuales	Clase Magistral del tema, desarrollo de ejemplos y ejercicios	Comprender cómo aplicar estilos a un sitio web

<p>Semana 4 24-Abril-2021</p> <p>Horario: sábados de 8:00 a 12:00 m.d.</p> <p>Cantidad de horas: 4 horas</p>	<p>Formularios y canvas</p> <p>a. Texto b. Imágenes c. Colores</p>	<p>Material preparado por el profesor que se sitúa en la nube. Computadora, Internet, Plataforma Tec Digital. Servidor de Hosting en la Nube. Licencias de Zoom en caso de los cursos virtuales</p>	<p>Clase Magistral del tema, desarrollo de ejemplos y ejercicios</p>	<p>Agregar aspectos de input y output a una página web</p>
<p>Semana 5 1-Mayo-2021</p> <p>Horario: sábados de 8:00 a 12:00 m.d.</p> <p>Cantidad de horas: 4 horas</p>	<p>Formularios y canvas</p> <p>d. Formas e. Figuras f. Estilos</p>	<p>Material preparado por el profesor que se sitúa en la nube. Computadora, Internet, Plataforma Tec Digital. Servidor de Hosting en la Nube. Licencias de Zoom en caso de los cursos virtuales</p>	<p>Clase Magistral del tema, desarrollo de ejemplos y ejercicios</p>	<p>Agregar aspectos de input y output a una página web</p>
<p>Semana 6 8-Mayo-2021</p> <p>Horario: sábados de 8:00 a 12:00 m.d.</p> <p>Cantidad de horas: 4 horas</p>	<p>Formularios y canvas</p> <p>g. Transformaciones</p> <p>Aspectos avanzados</p> <p>a. Listas ordenadas, no ordenadas y de definición b. Tipos de hipervínculos</p>	<p>Material preparado por el profesor que se sitúa en la nube. Computadora, Internet, Plataforma Tec Digital. Servidor de Hosting en la Nube. Licencias de Zoom en caso de los cursos virtuales</p>	<p>Clase Magistral del tema, desarrollo de ejemplos y ejercicios</p>	<p>Agregar aspectos de input y output a una página web</p>
<p>Semana 7 15-Mayo-2021</p> <p>Horario: sábados de 8:00 a 12:00 m.d.</p> <p>Cantidad de horas: 4 horas</p>	<p>Aspectos avanzados</p> <p>c. Menús d. Tablas</p>	<p>Material preparado por el profesor que se sitúa en la nube. Computadora, Internet, Plataforma Tec Digital. Servidor de Hosting en la Nube. Licencias de Zoom en caso de los cursos virtuales</p>	<p>Clase Magistral del tema, desarrollo de ejemplos y ejercicios</p>	<p>Comprender cómo crear tablas y menús de la página web. Agregar contenido y otras funcionalidades a la página</p>
<p>Semana 8 22-Mayo-2021</p> <p>Horario: sábados de 8:00 a 12:00 m.d.</p> <p>Cantidad de horas: 4 horas</p>	<p>Aspectos avanzados</p> <p>e. Contenidos multimedia y funciones Drag&Drop f. Diseño Responsive</p>	<p>Material preparado por el profesor que se sitúa en la nube. Computadora, Internet, Plataforma Tec Digital. Servidor de Hosting en la Nube. Licencias de Zoom en caso de los cursos virtuales</p>	<p>Clase Magistral del tema, desarrollo de ejemplos y ejercicios</p>	<p>Finalización y presentación del proyecto</p>

- 12. Metodología de enseñanza y aprendizaje** El curso consiste en sesiones teórico/prácticas en el aula, a la vez se propondrán ejercicios que refuercen los conocimientos adquiridos.
De este modo, el estudiante aprende con la práctica, a través de la realización de ejercicios específicos
Durante la clase el estudiante deberá estar atento a los temas que se expongan y resolver los ejercicios que se planteen, además de participar activamente.
Se abordarán clases magistrales como introducción a las actividades que se desarrollan en cada sesión.
- 13. Evaluación**
- | | |
|------------------------------|-----|
| Trabajo en clase, ejercicios | 70% |
| Proyectos | 30% |
- 14. Cantidad mínima y máxima de Estudiantes a atender** Mínimo se requieren de 20 estudiantes, máximo 30 donde las instalaciones lo permitan.
- 15. Inversión** \$400 por estudiante en modalidad presencial, en caso de la modalidad virtual el precio es de \$300 por estudiante
- 16. Bibliografía** Todo el material a utilizar en las lecciones, será preparado por profesores de La Escuela de Computación, y se encontrará en la nube, para el libre acceso de cada estudiante